

Létavértesi Fitness- és Szabadidősport Egyesület

4281 Létavértes Baross u 15. tel.: (20) 4636-610 www.letafitse.extra.hu

**LÉTAVÉRTES VÁROS TÖMEGSPORT JELLEGŰ TÖBBCSOPORTOS, TÖBB FORDULÓS
NYÍLT KISPÁLYÁS**

TEREMLABDARÚGÓ BAJNOKSÁGÁNAK 2012 - 2013. ÉVI

VERSENYSZABÁLYZATA

ÉS VERSENYKIÍRÁSA

FUTSAL SZABÁLYOKON ALAPULÓ

5+1-ES RENDSZER SZERINT

Elfogadta a Bajnokság Versenybizottsága 2012. november 5-i ülésén

1. A bajnokság rendezője:

A bajnokság rendezője a LÉTAVÉRTESI FITNESS- ÉS SZABADIDŐSPORT EGYESÜLET.

Levelezési címe, székhelye: 4281 Létavértes Baross u. 15.

Telefon / Fax: (20) 4636-610

Internet elérhetőség: www.letafitse.extra.hu (A bajnokság hivatalos weboldala)

E-mail cím: thytam@vipmail.hu

2. A bajnokság célja:

Létavértes város kispályás labdarúgást kedvelői részére a Fair Play szellemű rendszeres sportolás biztosítása, ezen belül a nagypályás szabályokat alapul vevő 5+1-es rendszerű játék népszerűsítése.

3. A Versenybizottság:

A Versenybizottság elnöke: Nagy József, tagjai: Bak Sándor, Erdélyi Sándor, Szabó Gyula, id. Szilágyi Sándor, Vértesi János

A VB a mérkőzéseken **csak ellenőri szerepet** tölt be, a játékba közvetlenül nem avatkozhat be, a játékvezetői ítéleteket a helyszínen nem véleményezhet és nem módosíthat! A mérkőzés időméréséért teljes felelősséggel tartozik, a játékvezető ítéleteinek megfelelően. A VB jelen szabályzat alapján döntéseket hoz óvási és fegyelmi ügyekben. Ezenkívül vezeti a mérkőzés hivatalos jegyzőkönyvét.

4. A bajnokság ideje:

2012. november 24. – 2013. március 01.

Mérkőzések szombati és vasárnapi napokon 8:00 – 15:00 között, a nevezett csapatok számától függően.

5. Nevezési feltételek:

- 2012-2013. évi Versenykiírás és versenyszabályzat elfogadása.
- Egy garnitúra, számozott(!) mez+ nadrág
- 5-ös méretű, játékra alkalmas labda

6. Nevezési határidő:

□□□□□□□□□□□□□□□□ **2012. november 21 szerda 20. 00 óra.**

7. A bajnokság helye:

Arany János Általános Iskola tornaterme (Létavértes, Árpád tér.)

8. Sorsolás:

2012. november 22. csütörtök 18.00 óra Sporttelep (Debreceni u. 1.) klubterem

9. A bajnokság résztvevői:

Azon csapatok, akik a nevezési feltételeknek megfelelnek, illetve akik a nevezési díjat a nevezési határidőig befizetik.

A nevezési díj (bajnokság + kupa), **50.000 Ft.**

10. A bajnokság lebonyolítása:

1) A benevezett csapatokat 12 csapatos osztályokba soroljuk a tavalyi eredmények, illetve az erőssorrend alapján.

2) Így az I. osztályban jogosult indulni: **1)Monostorpályi KFC, □ 2)Létafit SE, 3)Paptamási, 4) Csokalyi Interstex □ 5)Torpedók, 6)Diószegi Fortuna 7)Érmihályfalva, 8)United, 9)Vértes**

529, 10)Blue Light, 11) Létaboys 12) Tzs Soma Pizzéria

A II.osztályban a következő csapatok jogosultak indulni: **1) Esélyetek SE, 2) Léta-Coop 3) Sport Ing 4) Hp. Zsírétető 5) Elektrogenerál 6) Kisvárosi Partizánok 7**

)

Bagaméri Brazilok 8) Kaméleon 9)Velence 10) Nyilas-Fa, 11)FC. All-in, 12) Ámokfutók

A III. osztályba a régi csapatok, illetve az új nevezők közül azok, akik hamarabb leadják nevezésüket. (max. 12 csapat)

3) Ha valamely jogosult csapat nem adja le a nevezését (az első, vagy másodosztályban), akkor helyére az alsó osztályokból a tavalyi sorrend következő csapata lép, végül pedig a legjobb kieső.

4) Ezek a csapatok azonban csak akkor adhatják le nevezésüket az I. vagy a II. osztályba, ha a „ **csapatnév szabály**”-nak megfelelnek. (legalább 7 tavalyi játékos a nevezési lapon) Ez alól kivétel az a III. osztályú csapat, amely valamely felsőbb osztályú csapat visszalépése folytán soroltatik feljebb.

5) Egy csapat egy évadban csak egy osztályt léphet feljebb.

6) A bajnokságban a győzelemért 3, a döntetlenért 1, a vereségért 0 pont jár. A csoportokon belüli helyezések a több szerzett pont alapján dőlnek el.

7) Pontegyenlőség esetén a következő sorrend dönt:

- a bajnokságban elért több győzelem

- az egymás ellen játszott mérkőzése eredménye
- a fair play táblázaton elfoglalt helyezés
- a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
- a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól
- sorsolás

8) A Fair Play értékelési rendszere: (pontozásos rendszer, melyben az a csapat végez előrébb, amelyik kevesebb pontot gyűjt össze:

- sárga lap(2 pont), 1+1 sárga (5), piros (5+ ahány mérkőzéses eltiltás jár vele), pontlevonás (pontonként 4), a VB a fegyelmi eljárások során maga is sújthatja a csapatokat a Fair Play versenyben büntető pontokkal.

- A „Sportszerű Játék” győztese elnyeri a verseny vándor serlegét, minden bajnoki osztályban.

11. A Létafit Kupa lebonyolítása

1) A kupában minden (I.-II.o-III.o.) csapat indul. A nevezett csapatok számának függvényében, a 32 csapat eléréséhez előselejtezőket kell játszani, melyet az újonc csapatok (kiegészülve III. o. csapatokkal) játszanak. A kupa fordulók a bajnoksággal párhuzamosan zajlanak.

2) A verseny kieséses rendszerű, döntelennél 7 méteres rúgások következnek, az „első hibáig”. Az osztályozós napon (az utolsó forduló után) már csak a legjobb négy csapat játszik, egyet a döntőbe jutásért, egyet pedig a helyezésért.

3) A bajnokságban szerzett sárga és piros lapok nem keverednek a kupában szerzettekkel, de hasonló elbírálás alá esnek.

4) A torna győztese elnyeri a verseny vándor díját, az első három helyezett serleg díjazásban részesül.

12. A bajnokság szabályai:

I/ A terembajnokság a Futsal szabályokat veszi alapul.

1) Becsúszó szerelés nincs! (sárga lap, közvetlen szabadrúgás) Kivéve a kapus büntetőterületen belüli tevékenysége.

2) A kapus mindig kézzel hozza játékba a labdát (ha az alapvonalat elhagyta) öt (5) másodpercen belül.

3) Ha a labda az oldalonakkal határolt részen hagyja el a játékteret, akkor az a csapat jogosult a vonalon kívülről játékba hozni a labdát, bedobással vagy oldalberúgással, akinek az ellenfele utoljára érintette azt. A játékba hozatalt a lehetőségtől számítva 5 másodpercen belül kell elvégezni. Ha ez nem történik meg az ellenfél jogosult a labdát játékba hozni. A bedobás vagy berúgás gyors elvégzését az ellenfél játékosai nem akadályozhatják. A gyors elvégzést akadályozó játékosnak sárga lapot kell adni.

4) A szabadrúgások, szöglerúgások, oldalberúgások helyétől 5 méter távolságra kell állnia az ellenfélnek, kivéve az oldal bedobást, ahol 1 méter távolságot kell megadni. A játékba hozatali idő itt is 5 másodperc, és annak elvégzését az ellenfél nem akadályozhatja. Ha a

támadó csapat nem végezte el a szabadrúgást (szöglet Rúgást) 5 másodperc alatt, akkor az ellenfél hozhatja játékba a labdát de csak oldal be(rúgással)dobással.

5) A mennyezetet érintő labdát oldalbedobással vagy oldalberúgással kell játékba hozni. Az a csapat jogosult a labda játékba hozatalára, akinek ellenfele utoljára érintette, vagy megjátszotta a labdát.

6) A **csere akkor szabályos**, ha a becserélt játékos a saját térfele oldalon lép be, miután játékostársa **ugyanott** hagyta el a játékteret. (sárga lap)

7) A játékvezető által megítélt **büntetőt hét méterről**, az erre a célra kijelölt vonalról kell elvégezni.

II/ Játékidő:

1) 2 x 20 perc / futóidő / szünet nélkül, fordulással. Csapatokra várakozási idő nincs! Az időt a VB. méri, de csak a játékvezető állíthatja meg, illetve indíthatja el! A játék végét az eredményjelző hangja jelzi.

III/ Labda:

1) Mindkét csapatnak rendelkeznie kell játékra alkalmas labdával. Ha a hazai csapatnak és a vendégcsapatnak sincs szabályszerű labdája, akkor a szervezők által biztosított labdával kell a mérkőzést lejátszani.

IV/ Mező:

1) A csapatok kötelesek egységes számozott mezben és nadrágban pályára lépni, mely számozás megegyezik a nevezési lapon, valamint a verseny jegyzőkönyvbe írt számozással. Ennek hiányában a VB 1 büntetőpontot levonhat a szóban forgó csapattól.

V/ A játékvezetőnek le kell fújnia a mérkőzést, ha:

1) a mérkőzés kezdési időpontjában valamelyik csapat nincs jelen a játéktéren arra alkalmas felszerelésben, vagy nincs meg a kezdéshez szükséges minimális 4+1) létszámban, (büntetése a VIII/1. szabály szerint). Várakozási idő nincs.

2) egy csapat létszáma a mérkőzés alatt, bármilyen ok miatt (kevés játékos, sérülés, kiállítás, stb.) **4 fő** alá csökken (a mérkőzést a vétkes csapat szempontjából kedvezőbb eredménnyel -3:0 vagy a pályán elért- kell jegyzőkönyvezni).

3) Ha valamelyik csapat idő előtt levonul a pályáról. (ebben az esetben a levonuló csapatot mérlegelés nélkül ki kell zárni)

VI/ Játékosok száma:

1) A mérkőzés megkezdéséhez szükséges minimális létszám 5 fő. Egy csapat 12 fő játékos igazolással rendelkezhet

2) Egy játékos egyidejűleg csak egy csapatban szerepelhet (kivéve ha az egyik az Öregfiúk Bajnoksága) még akkor is, ha két különböző osztályban vetélkedő csapat tagjaként kíván részt venni a Létavértesi Bajnokságban.

3) A versenyjegyzőkönyvbe csak azok a játékosok írhatók be, akik a mérkőzés megkezdésekor jelen vannak. A később érkező játékosok a játékvezetőnél való jelentkezés után állhatnak be. Az ő nevüket a szünetben vagy a mérkőzés végén kell beírni. A

jegyzőkönyvben a számozásnak megfelelően kell a neveket feltüntetni és ezt a játékvezetőnek minden mérkőzés előtt ellenőriznie kell.

4) A küzdőtéren csak a jegyzőkönyvben szereplő játékosok és a csapatvezető szerepelhet. Az eltiltott játékos csak a lelátón foglalhat helyet!

VII/ Versenyjegyzőkönyv:

1) A jegyzőkönyvet a Versenybizottság köteles biztosítani, melyet a csapatok képviselői (csapatkapitányai) a mérkőzés megkezdése előtt 10 perccel kitöltenek és átadják a VB-nek.

2) *A két csapatvezető együtt felelős a mérkőzés rendjéért!*

VIII/ Mérkőzés elmaradás, illetve ki nem állás:

1) Ha valamely csapat hibájából a mérkőzés elmarad, vagy a csapat nem tud kiállni, akkor az első alkalommal a mérkőzés 3 pontját 3-0-s gólkülönbséggel a vétlen csapat kapja, a vétkes csapattól 1 pontot le kell vonni.

2) A második ki nem állás esetén a csapatot töröljük a bajnokságból, eredményeivel együtt. A kizárt, vagy visszalépett csapat nem tarthat igényt a nevezési díj részarányos visszafizetésére sem.

3) Ha a csapat(ok) nem vétkes(ek) a mérkőzés elmaradásában, akkor az új időpontot a Versenybizottságnak ki kell tűznie az érdekelt csapatok meghallgatása után.

IX/ Mérkőzés halasztás:

Mérkőzést elhalasztani **csak rendkívül indokolt esetben** és az alábbi feltételekkel lehet:

1) a mérkőzés elhalasztásához a másik csapatvezető beleegyezése szükséges! Ennek hiányában a **VB** nem fogad el halasztási kérelmet!

2) A beleegyező csapat köteles az új időpontban lejátszani a mérkőzést!

3) az engedélyezésre csak a Versenybizottság illetékes.

4) az utolsó 2 fordulóban mérkőzést halasztani nem lehet, és az esetlegesen elhalasztott mérkőzéseket is addig le kell játszani.

5) A mérkőzés halasztási kérelmét a mérkőzést megelőző kedd 17.00 óráig kell leadni és **5000.- Ft**-ot a kérelmet benyújtó csapatnak eljárási költségként befizetni.

X/ Átigazolás:

1) Az a csapat élhet átigazolási szándékával, amely betartva a 12 fős létszám korlátot az átigazolási időszakon belül (2013 január 1-6) a formanyomtatványt átadja a versenybírósnak és kifizeti az **5000.- Ft/fő** átigazolási díjat.

XI/ Játékjogosultság:

1) Betöltött 15. életév a bajnokság végéig (2013. III. 01.-ig)

- 2) Az öregfiúk bajnokságában a korhatár 40 év, melyet szintén a bajnokság végéig kell betölteni (2013. III.01.-ig)

- 3) A bajnokságban szereplő csapatokban igazolt NB-s, kis- és nagypályás, illetve külföldi labdarúgók is minden megkötés nélkül szerepelhetnek.

- 4) *Minden játékos saját felelősségére vesz részt a bajnokságban!*

XII/ Jogosulatlan játék következménye:

- 1) Ha valamely csapat egy mérkőzésen jogosulatlanul szerepeltet vagy a versenyjegyzőkönyvbe beír játékost, akkor a vétkes csapatot kizárjuk a bajnokságból. Ha a jogosulatlan szerepeltetés eltiltásból adódik, akkor a mérkőzés eredményét az ellenfél csapatának igazoljuk 3-0-s gólkülönbséggel, a szóban forgó játékost pedig a VB minimum 1 mérkőzéstől eltiltja, csapatát 1 büntetőponttal sújtja.

XIII/ □ Fegyelmi tudnivalók:

- 1) A mérkőzéseken a játékvezető **sárga lapos** figyelmeztetést, és **piros lapos** kiállítást alkalmaz.

- 2) Ha egy játékos a mérkőzések során **2. sárga lapos** figyelmeztetését is megkapja, akkor a következő lejátszandó mérkőzésen nem játszhat. Ha mégis játszik, győzelem esetén a mérkőzés eredményét töröljük és az eredményt az ellenfél csapat javára igazoljuk 3-0-s gólkülönbséggel. A vétkes csapatot egy büntetőponttal sújtjuk. Ha egy játékos átigazol egy másik csapatba, az addig összegyűjtött sárga és piros lapot magával viszi új csapatába.

3) □ □ □ □ □ A sárga lapok nyilvántartásáért a csapat vezetője felelős!!!

4) Egy mérkőzésen belüli második sárga lapos figyelmeztetés **piros lappal** történő kiállítást von maga után. A piros lappal véglegesen kiállított játékos helyett, a mérkőzés hátralévő részében már nem jöhet be új játékos. A csapat emberhátrányban kénytelen a mérkőzést befejezni.

A kiállított játékos a

következő lejátsszandó

mérkőzésen

automatikusan

nem szerepelhet

és még a VB által meghatározott büntetést is le kell töltenie.

A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret, és be kell mennie az öltözőbe.

A játékvezető csak akkor folytathatja a mérkőzést, ha a kiállított játékos bement az öltözőbe.

5) Ha egy játékost **ütésért, köpésért, verekedésért** állít ki a játékvezető, akkor az a játékos fegyelmi tárgyalás után **2 évig**

nem szerepelhet a LÉTAFIT által szervezett bajnokságban, versenyen, illetve tornán

XIV/ Óvás:

1) Egy mérkőzés eredményét a VB.-nél lehet megóvni, mérkőzést követő **kedd 17.00 óráig,** írásban, **5.000.- Ft óvási díj**

egyidejű befizetésével. Jogos óvás esetén az óvási díj visszajár. Fellebbezésnek helye nincs! A VB súlyos esetekben hivatalból is indíthat eljárást!

XV/ □ Játékvezető küldése és működése:A terembajnokság mérkőzéseire a rendezőbizottság a Versenykiírás figyelembevételével játékvezetőt küld a VB útján, a Bizottság elnökének jóváhagyásával.

2) A játékvezetők a **kezdési idő előtt** legalább **10 perccel** kötelesek a pályára megérkezni. A játékvezetőnek a mérkőzés előtt ellenőriznie kell a pálya állapotát (kapukat, hálókát) és el kell végeznie a játékosok igazoltatását a két csapat képviselőjének jelenlétében.

3) A mérkőzésről készített jegyzőkönyvnek a következőket kell tartalmaznia:

- a csapatok nevét,
- a bajnokság csoportját,
- a mérkőzés helyét, időpontját,
- a kezdő és cserejátékosok teljes nevét, /max. 12 fő/
- a góllövő játékos nevét,
- a sárga és piros lapot kapott játékos nevét,

XVI/ Díjazás: A 2012-2013. évi terem bajnokság csoportjainak

- **I. - II. - III. helyezettei: 12-12 db érem** díjazásban részesül, Az első osztály első helyezette egy évre elnyeri a bajnokság vándorszerlegét
- **Fair Play győztesei: ajándék** díjazásban részesülnek
- **Gólkirályai, legjobb kapusai és mezőnyjátékosai: különdíjazásban** részesülnek.

XVII/ Sorsolás: A terem bajnokság sorsolása a tornaterem lekötött időpontjainak függvényében

lesz elkészítve, és november 24.-től letölthető a honlapról.

www.letafitse.extra.hu

XVIII/ □ A helyszíneken történt károkozás: A bajnoksággal összefüggő károkért és balesetekért a verseny szervezőbizottsága semmilyen felelősséget nem vállal! A LÉTAFIT által rendezett bajnokságban előforduló károkozást az elkövető csapat köteles megtéríteni! Ennek elmaradása esetén a csapatot minden további mérkőzésből kizárja, játékosai pedig más csapatba nem igazolhatnak az okozott kár megtérüléséig!

· A mérkőzések helyszínén minden csapat köteles a létesítmények házirendjét betartani!

· □□□□□□□□□□ Dohányozni csak a kijelölt helyen lehet!

· Labdás bemelegítés a folyosókon ill. az épület más helyiségében tilos!

XIX/ Egyéb rendelkezések: Ha egy csapat játékosai, vezetői viselkedésükkel, tevékenységükkel veszélyeztetik a bajnokság lebonyolítását, úgy a VB az esetleges kizárás mellett, súlyos pénzbüntetés kiszabását is alkalmazza a többi csapat védelmének érdekében!

1) Ha egy csapatnak bármilyen jellegű tartozása van a VB felé, úgy játékosai addig nem igazolhatók (a bajnokságon belül) máshova, ameddig a tartozást ki nem egyenlítették.

Írta: Bertóthy Tamás

2012. november 06. kedd, 05:44 -

Létavértes, 2012. október 30.

□□□□□□□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□ **A BAJNOKSÁG VERSENYBIZOTTSÁGA**